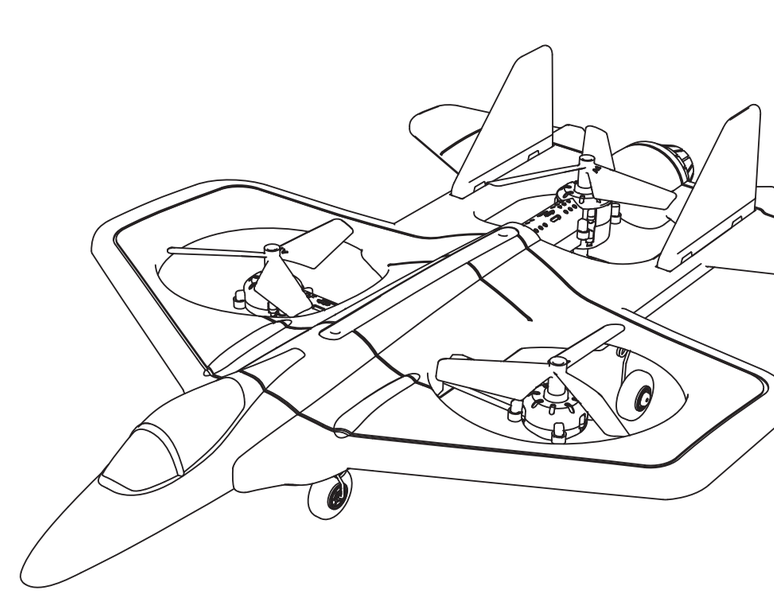
Wonky air

8+

Instruction manual
WM RC-900BL



RC QUADCOPTER

1.REMOTE CONTROL FUNCTION KEYS & NAME DESCRIPTION

Gyro calibration
1.High/low speed
11.Power on/off
3.Left stick (ascend/descend/turn left/turn right)
5.Flight/ Ground mode switch
8. Left and right turn fine-tuning
12.Indicator
2.360° flip
4.Right stick (forward/backward/left and right side flying)
6.Headless mode(Short press)/ One key retreat(Long press)
9.Left and right fly fine-tuning
7.Unlock/Take-off/ landing(Short press)/ Emergency stop(Long press)
10.Forward and Backward fine-tuning

Serial Number	Function keys / Names	Function / Effect
1	High/low speed	Adjust the aircraft left / right / forward / backward / left / right side fly speed.
2	360° flip	This button is for 360 degree flip function , control the aircraft achieve the 3D flip function.
3	Left stick	Up/down, left/right turn 360° rotation.
4	Right stick	Forward/backward/left and right side flying
5	Flight/ Ground mode switch	Default is flight mode, touch to switch to ground mode.
6	Headless mode/ One key retreat	Short press into Headless Mode ; Long press about 3 seconds into One key retreat function.
7	Unlock/ Take-off/Linding/ Emergency stop	Touch this button to unlock the aircraft; touch this button again to raise the aircraft to a certain height; touch this button again in flight status to land the aircraft slowly on the ground. Long press this button to make the flying machine drop quickly.
8	Turn left/right Trim	If the aircraft have left (right) rotation, press right (left) trim correspondingly, make the vehicle stable.
9	Fly fine left/right Trim	In the vehicle to the left (right) movers to the right (left) light, press this key can make the vehicle stable.
10	Forward/backward trim	If the vehicle move to the forward (backward) without any operation , press the trim button backward (forward) correspondingly , it can make the vehicle more stable.
11	Power ON/OFF	Press once to power on the remote control and press again to disconnect the power.
12	Indicator	1) Indicating lamp intermittent flicker:said remote controller has not started, to the throttle stick to push to the top end, and then drag the low-end before they can start remote controller. 2) Indicating lamp kept fast flash: said remote controller in on code state, with the receiver for code. 3) Indicator light: remote controller in flight control state.

2.REMOTE CONTROL BATTERY INSTALLATION

2.1 Remove the battery cover from the back of controller (Fig. A)
2.2 Install 3 "AA" batteries into the controller, make sure to install batteries to their correct polarity. (Fig. B)
Do not mix old and new batteries or battery types.
2.3 Replace the battery cover

Fig.A 3"AA"Batteries(Not Included) Fig.B

3.AIRCRAFT LITHIUM BATTERY CHARGING INSTRUCTIONS

3.1 Press the aircraft battery module to extract the lithium battery module from the aircraft battery tank to the right.(Fig.C)
3.2 Plug the USB charging cable into the USB power socket, then connect the other end to the charging socket of the Li-ion battery module; when charging, the LED light is red, when charging is finished, the LED light will be off automatically, the charging time is about 120 minutes.(Fig.D)
3.3 After charging is complete, insert the lithium battery module into the battery slot as shown below.(Fig.E)
⚠ **Special note:** Please fully charge the battery before flying.
⚠ **Low-pressure warning tips:** When the aircraft enters the low-pressure alarm, the body light will flash slowly. At this time, it indicates that the aircraft has been exhausted and needs to fly back immediately.

Fig.C Fig.D Fig.E

Attention:
1.Make sure the voltage of the USB charger fits the local electricity supply.(Keep the battery in a cool place to avoid exposure)
2.The Charging plug will overheat if overcharged. Please stop charging immediately as it may cause damage to the battery.
3.Do not leave the battery aside when charging.
4.Do not use other chargers other than the one supplied in consideration of safety.
5.Recharge the battery 30 minutes later after flying, because the battery temperature could be too high when flying and charging immediately could damage the battery.
(The aircraft needs to take out the battery when not in use and store it at 80% to extend battery life)
6.Do not leave the battery in the fire in consideration of safety.
7.Do not short circuit the battery. Do not leave the battery together with tiny medal parts in consideration of safety.

4.PRE-FLIGHT ENVIRONMENTAL REQUIREMENTS

Please choose an outdoor environment with no rain or snow, wind less than level 4. Please stay away from people, trees, power lines, tall buildings, airports and signal towers.
⚠ **Special Tips:** The flight time is about 6-7 minutes, the distance is about 80 meters, and the charging time is about 90-120 minutes.

5.PREPARATION BEFORE FLIGHT

5.1 Aircraft frequency

1. Install the aircraft battery and the remote control battery, turn on the aircraft power switch, and the body lights up and then put it on the level ground.
2. Turn on the remote control power switch, The light on the aircraft body turns steady on, indicating that the remote control is successfully linked..
(Important note: the product must be operated in steps, otherwise it is easy to connect and control badly.)

5.2 Calibration of gyroscope operation

After the aircraft and the remote control have successfully matched the frequency, the aircraft can be corrected, and the throttle lever and the direction control lever are simultaneously hit to the lower right corner. At this time, the indicator light of the aircraft flashes rapidly, and the indicator light is always on, and all the buttons of the remote controller are released. The calibration is complete.
⚠ **Special Tips:** If the aircraft takes off and flies, it can also be corrected by correcting the gyroscope.

⚠ **Note:** Correction should be done at the horizontal level.

5.3 Aircraft unlock

When the aircraft is operated by the remote control, it needs to be unlocked to start, press the unlock button of the remote control lightly (Fig.1), or push the left joystick of the remote control upward (Fig.2), then the four propellers will turn at the same time at the same speed, which means the unlocking is successful. When the unlocking is completed, the aircraft can be operated normally.

Fig.1 Fig.2

5.4 One key take off and landing

When the unlocking is completed, press the function button of the remote control (Fig. 3) again, the aircraft will automatically rise to a height of about 1 meter to keep the altitude flying smoothly; when the button is used for the takeoff/landing icon, the aircraft will automatically land slowly.
⚠ **Note:** One key landing must land on a horizontal plane, because a fixed-height function landing on a horizontal surface will cause the aircraft to fly and fly.

Fig.3 1M The aircraft will ascend to the height of about 1 meter in any take-off point at any altitude.

⚠ **Flight step prompt:** frequency(5.1) → gyroscope correction(5.2) → unlock(5.3) → one key take off/one key landing(5.4)

6.CONTROL METHOD

When the left joystick (throttle) is pushed upward, the main wind blade speed increases and the aircraft rises.
When the left joystick (throttle) is pushed down, the main wind speed slows down and the aircraft drops.

When the left/right lever (rudder) is pushed to the left/right, the orbiter heads to the left/right.

When the right lever (rudder) pushes up/down, the vehicle moves forward/back.

When the right lever (rudder) is pushed to the left/right, the aircraft fuselage is tilted to the left/right.

WARNING When the aircraft is located 30CM above the ground, The Aircraft is not stable due to the influence of the eddy current, which is called "ground effect reaction", and the height more lower the aircraft is,the greater the impact of the effect will be.

7. TRIMMING FUNCTION

If the aircraft does not push the rudder lever during flight and is still spinning or flying in the air, you can use the fine adjustment function to adjust the rudder. The operation is as follows:

When the aircraft spins to the left, pressing the right trimming button, until the drone does not spin.

When the aircraft spins to the right, pressing the left trimming button, until the drone does not spin.

If the aircraft moves backward while hovering, press the forward trimming button ,until the aircraft stops moving backward.

If the aircraft moves forward while hovering , press the backward trimming button,until the aircraft stops moving forward.

If the aircraft flies to the left while hovering , press the right sideward trimming button ,until the aircraft stops flying to the left.

If the aircraft flies to the right while hovering, press the left sideward trimming button ,until the aircraft stops flying to the right.

8. SPEED SWITCHING

Speed switching: "Di~" is the low speed mode, "Di~Di~" is the medium speed mode, and "Di~Di~Di" is the high speed mode.(power on default low speed mode)

9.HEADLESS MODE

9.1 Startup and setup
In front of the aircraft when the power is turned on, the default is the front of the headless mode; if the impact or the front of the flight is biased, please restart the aircraft and adjust to the direction you need to perform the frequency; after the frequency is successful, the machine The head direction is the front of the headless mode. When the headless mode button is pressed (Fig.5), the aircraft body light flashes and enters the headless mode.
9.2 Exit headless mode
Press the headless mode button again (the remote control emits a "Di~"), the body light turns on constantly, and the headless mode is exited.

Fig.5

As shown in the above figure, in the headless mode state, no matter which direction the aircraft head is turned, the remote control direction lever is pushed forward, and when the aircraft is turned on, the head moves in the direction of the head.

10.ONE KEY RETURN

When the aircraft is flying farther away, the aircraft can be recalled using the return function.
During the flight, long press the home button for 3 seconds to start the Return. After starting the home, the aircraft to the start of the frequency of the end of the other side to return, the return process, the right joystick before and after the action or long press the home key 3 seconds, cancel the Return.

One-key return End

11.ONE KEY EMERGENCY

When the aircraft collides during the flight and cannot be controlled, please immediately long press the remote control one key emergency stop button for 3 seconds to use the emergency stop function key To achieve an emergency stop, not available under normal circumstances.

12.ONE KEY 360° FLIPS

The aircraft can make a 360° flight through the rocker operation below.
In order to perform the tumbling function better, please ensure that the aircraft is fully charged and maintains a height of about 1.5 meters with the ground. It is best to operate the aircraft for tumbling during the ascent, so that it is easier to maintain the height after the aircraft is tumbling. When the battery is low, the roll will show height or roll.
Please charge it in time to experience more flying fun.

12.1 360° flips on the left
Short press the flips button, then push the right joystick to the left, and the aircraft will turn 360° to the left.

12.2 360° flips on the right
Short press the flips button, then push the right joystick to the right, and the aircraft will turn 360° to the right.

13.MAIN BLADE INSTALLATION

Please unscrew the screws to open the fan blades and the connecting parts as shown in the figure below. Remove the fan blades and replace them.
Make sure all propellers are installed in the correct orientation; if the installation is wrong, the aircraft will not be able to fly normally.

14.COMMON PROBLEM SOLVING GUIDELINES

Problems	Reasons	Solutions
No response to the aircraft indicator flicker	1.The aircraft and the remote are not successful 2.Low power	1.Re-frequency the aircraft and remote control(5.1) 2.Charge the battery(3)
The aircraft blades turn but can't fly	1.Insufficient battery power 2.Blade deformation	1.Charge the battery(3) 2.Replace blade(13)
The aircraft vibrates badly	Blade deformation	Replace blade(13)
Tweaked to the end but still can't smooth the aircraft	1.Blade deformation 2.Poor motor	1.Replace blade(13) 2.Replace the motor
The aircraft was launched again after the crash, but not stable	The sensor is out of balance because of the crash	After the aircraft is placed for 5-10 seconds, or by correcting the gyroscope, it will be fine(5.2)
One motor does not turn	Motor stuck	1. Clean up foreign objects rolled up by the blades 2. Gently dial the blade upwards, restart and correct the gyroscope and take off (5.2)

⚠ **Special note:** The product has a function of air pressure and height, but it does not have a fixed point effect. When it is not controlled in the air, the product will move slightly at the same height in the air.

15.NOTES

15.1 Please ensure that the battery power is sufficient and the remote distance will be affected when the battery is low.
15.2 If the batter power is not enough, it will not fly high enough or take off
15.3 If the aircrafts are broken and deformed, please repair them in time. If the rotors are broken and damaged, they will not fly, or they will cause injury
15.4 Please avoid crash or a serious collision, which can damage the aircraft or shorten the life of the Aircraft.

⚠ **WARNING:**
CHOKING HAZARD -Small parts.
Not for children under 3 years.

1.FUNCTIETOETSEN VAN DE AFSTANDSBEDIENING & NAAM BESCHRIJVING

Gyrokalibratie
1.Hoge/lage snelheid
11.Voeding aan/uit
3.Linker joystick (stijgen/dalen/linkerbocht/rechterbocht)
5.Schakelaar voor vlucht-/grondmodus
8.Fijnafstelling van linker- en rechterbocht
12.Controlelampje
2.360° draaien
4.Rechter joystick (vooruit/achteruit/linker- en rechterzijde vliegen)
6.Headless-modus (kort indrukken)/ Terugkeer-knop (lang indrukken)
9.Fijnafstelling links en rechts vliegen
7.Ontgrendelen/opstijgen/ landen(kort indrukken)/ noodstop (lang indrukken)
10.Fijnafstelling vooruit en achteruit

Serie-nummer	Functietoetsen / Namen	Functie / Effect
1	Hoge/lage snelheid	Pas de vliegsnelheid van de drone aan links / rechts / vooruit / achteruit / linkerzijde / rechterzijde.
2	360° draaien	Deze knop is voor de functie 360 graden draaien, het apparaat besturing om de 3D-flip-functie te bereiken.
3	Linker joystick	Omhoog/omlaag, links/rechts 360° draaien.
4	Rechter joystick	Vooruit/achteruit/linkerzijde en rechterzijde vliegen
5	Schakelaar vlucht/ grondmodus	Standaard is de vliegmodus, raak aan om over te schakelen naar de grondmodus.
6	Headless modus/ Terugkeer-knop	Kort indrukken in Headless modus; 3 seconden indrukken voor de functie Terugkeer-knop.
7	Ontgrendelen/ Stijgen/Landen/ Noodstop	Raak deze knop aan om de drone te ontgrendelen; raak deze knop nogmaals aan om dedrone tot een bepaalde hoogte te laten stijgen; raak deze knop nogmaals aan in vliegstatus om de drone langzaam op de grond te laten landen. Druk lang op deze knop om de drone snel te laten vallen.
8	Links draaien/rechts draaien trimmer	Als de drone links (rechts) draait, druk dan op de desbetreffende rechter (linker) trimmer, om het apparaat stabiel te maken.
9	Fijnafstelling vliegen links/rechts trimmer	Als de drone naar links (rechts) blijft vliegen, moet deze toets worden ingedrukt om de drone weer stabiel te maken.
10	Vooruit/achteruit trimmer	Als het apparaat naar voren (achteruit) beweegt zonder enige bediening, druk dan overeenkomstig de trimmer-knop naar achteren (vooruit) in. Dit kan het apparaat stabieler maken.
11	Voeding AAN/UIT	Druk eenmaal om de afstandsbediening in te schakelen en druk nogmaals om de voeding uit te schakelen.
12	Controlelampje	1) Controlelampje knippert met onderbrekingen: de afstandsbediening is niet ingeschakeld, duw de gashendel naar boven, en trek deze vervolgens omlaag. Hierdoor zal de afstandsbediening worden gestart. 2) Controlelampje blijft snel knipperen: de ontvanger moet opnieuw gekoppeld worden. 3) Controlelampje: afstandsbediening in status vluchtbesturing.

2.BATTERIJ VAN DE AFSTANDSBEDIENING INSTALLEREN

2.1 Verwijder het batterijdeksel aan de achterkant van de afstandsbediening (afb. A)
2.2 Plaats 3 "AA" batterijen in de afstandsbediening, let op de juiste polariteit. (Afb. B) Gebruik geen oude en nieuwe batterijen of batterijtypes door elkaar.
2.3 Plaats het batterijdeksel terug

Afb.A 3 "AA" batterijen (niet inbegrepen) Afb.B

3.INSTRUCTIES VOOR HET OPLADEN VAN DE LITHIUMBATTERIJ VAN DE DRONE

3.1 Druk op de drone batterijmodule om de lithium batterijmodule uit de batterijhouder van de drone te halen aan de rechterkant. (Afb.C)
3.2 Steek de USB-oplaadkabel in het USB-connector en sluit het andere uiteinde aan op het oplaadcontact van de Li-ion batterijmodule; tijdens het opladen is het LED-lampje rood, wanneer het opladen klaar is, gaat het LED-lampje automatisch uit, de oplaadtijd is ongeveer 120 minuten.(Afb.D)
3.3 Plaats na het laden de lithium batterijmodule in de batterijsleuf, zoals hieronder weergegeven.(Afb.E)
⚠ **Speciale opmerking:** Laad de batterij vóór het vliegen volledig op.
⚠ **Waarschuwingstips voor lage druk:** Wanneer de drone het alarm voor batterij bijna leeg activeert, knippert het lampje van de behuizing langzaam. Op dit moment geeft het aan dat de drone leeg is en onmiddellijk terug moet vliegen.

Afb.C Afb.D Afb.E

Let op:
1.Zorg ervoor dat de spanning van de USB-lader overeenkomt met het plaatselijke elektriciteitsnet (bewaar de batterij op een koele plaats om blootstelling te voorkomen)
2.De oplaad-connector raakt oververhit bij overbelasting. Stop onmiddellijk met opladen, want dit kan schade aan de batterij veroorzaken.
3.Laat de batterij niet los liggen tijdens het opladen.
4.Gebruik uit veiligheidsoverwegingen geen andere opladers dan de meegeleverde.
5.Laad de batterij eerst 30 minuten afkoelen na het vliegen, omdat de temperatuur van de batterij te hoog kan zijn geworden tijdens het vliegen en onmiddellijk opladen, de batterij kan beschadigen.
(De batterij moet uit de drone worden gehaald als deze niet in gebruik is, en worden bewaard bij 80% batterijlading om de levensduur van de batterij te verlengen)
6.Gooi uit veiligheidsoverwegingen de batterij niet in het vuur.
7.De batterij niet kortsluiten. Bewaar uit veiligheidsoverwegingen de batterij niet met kleine metalen onderdelen.

4.MILIEUVOORSCHRIFTEN VÓÓR HET VLIEGEN

Kies een buitenomgeving zonder regen of sneeuw, met maximaal windkracht 4. Blijf uit de buurt van mensen, bomen, elektriciteitskabels, hoge gebouwen, luchthavens en vuurtorens.
⚠ **Speciale tips:** De vliegtijd is ongeveer 6-7 minuten, de afstand is ongeveer 80 meter, en de oplaadtijd is ongeveer 90-120 minuten.

5.VOORBEREIDING VOOR DE VLUCHT

5.1 Dronefrequentie

1. Installeer de dronebatterij en de batterij van de afstandsbediening, schakel de drone in, waarna de lampjes op de behuizing gaan branden en zet de drone op de vlakke grond.
2. Zet de schakelaar van de afstandsbediening aan. Het lampje op de drone blijft branden, wat aangeeft dat de afstandsbediening met succes is gekoppeld.
(Belangrijke opmerking: de bedieningsstappen moeten worden nageleefd.)

5.2 Kalibratie van de gyroscoopbediening

Nadat de drone en de afstandsbediening met succes op de juiste frequentie zijn gekoppeld, kan de drone worden gecorrigeerd en worden de gashendel en de besturingshendel tegelijkertijd naar de rechter benedenhoek worden gebracht. Op dat moment knippert het controlelampje van de drone snel en brandt het controlelampje continu, alle knoppen van de afstandsbediening worden vrijgegeven. De kalibratie is voltooid.
⚠ **Speciale tips:** Als de drone opstijgt en vliegt, kan deze worden gecorrigeerd door de gyroscoop te corrigeren.

⚠ **Opmerking:** De correctie moet op horizontaal vlak gebeuren.

5.3 Drone ontgrendelen

Wanneer de drone door de afstandsbediening wordt bediend, moet deze worden ontgrendeld om te starten, druk voorzichtig op de ontgrendelknop van de afstandsbediening (afb.1), of duw de linker joystick van de afstandsbediening naar boven (afb.2), daarna zullen de vier propellers tegelijkertijd met dezelfde snelheid draaien, wat betekent dat de ontgrendeling geslaagd is. Wanneer de ontgrendeling is voltooid, kan de drone normaal worden bediend.

Afb.1 Afb.2

5.4 Knop Opstijgen en landen

Wanneer de ontgrendeling is voltooid, drukt u nogmaals op de functietoets van de afstandsbediening (afb. 3), de drone zal automatisch stijgen tot een hoogte van ongeveer 1 meter; wanneer de toets wordt gebruikt voor het start/landingspictogram, zal de drone langzaam automatisch landen.
⚠ **Opmerking:** Landen-knop moet op een horizontaal vlak gebeuren, omdat een landing met vaste hoogte op een horizontaal vlak de drone zal doen vliegen.

Afb.3 1M De drone stijgt op tot een hoogte van ongeveer1 meter in elk startpunt op elke hoogte.

⚠ **Stappenplan voor de vlucht:** frequentie(5.1) → gyroscoopcorrectie(5.2) → ontgrendelen(5.3) → stijgen/landen-knop(5.4)

6.BESTURINGSMETHODE

Wanneer de linker joystick (gashendel) omhoog wordt geduwd, neemt de snelheid van het hoofdpropellerblad toe en stijgt de drone op. Wanneer de linker joystick (gashendel) omlaag wordt geduwd, vertraagt de snelheid van de propeller en daalt de drone.

Wanneer de hendel links/rechts (roer) naar links/rechts wordt geduwd, gaat de orbiter naar links/rechts.

Wanneer de rechterhendel (roer) omhoog/omlaag wordt geduwd, gaat de drone vooruit/achteruit.

Wanneer de rechterhendel (roer) naar links/rechts wordt geduwd, wordt de romp van de drone naar links/rechts gekanteld.

WARNING Wanneer de drone zich 30 cm boven de grond bevindt, is de drone niet stabiel wegens de invloed van de wervelstroom, die "grondeffectreactie" wordt genoemd, en hoe lager de hoogte van de drone is, hoe groter de impact van het effect zal zijn.

7. TRIMMER FUNCTIE

Als de drone tijdens de vlucht niet reageert op het roer en nog steeds in de lucht draait of vliegt, kunt u de fijnafstellingsfunctie gebruiken om het roer af te stellen. De bediening is als volgt:

Als de drone naar links draait, druk dan op de rechter trimmerknop, totdat de drone niet meer draait.

Als de drone naar rechts draait, druk dan op de linker trimmerknop, totdat de drone niet meer draait.

Als de drone achteruit beweegt tijdens het vliegen, druk dan op de trimmerknop vooruit, totdat de drone niet meer achteruit beweegt.

Als de drone vooruit beweegt tijdens het vliegen, druk dan op de trimmerknop achteruit, totdat de drone niet meer vooruit beweegt.

Als de drone naar links beweegt tijdens het vliegen, druk dan op de trimmerknop zijwaarts rechts, totdat de drone niet meer naar links vliegt.

Als de drone naar rechts beweegt tijdens het vliegen, druk dan op de trimmer knop zijwaarts links, totdat de drone niet meer naar rechts vliegt.

8. SNELHEIDSSCHAKELING

Snelheidsschakeling: "Di~" is de lage snelheidsmodus, "Di~Di~" is de gemiddelde snelheidsmodus, en "Di~Di~Di" is de hoge snelheidsmodus. (bij inschakelen standaard op lage snelheidsmodus)

9.HEADLESS-MODUS

9.1 Opstarten en instellen
Als de drone wordt ingeschakeld, is headless modus de standaardinstelling; Als er een impact of aanpassing op is, moet u de drone opnieuw opstarten en de frequentie opnieuw starten. Wanneer de knop voor de headless-modus wordt ingedrukt (afb.5), knippert het lampje op de dronebehuizing en gaat deze over in headless-modus.
9.2 Headless-modus beëindigen
Druk nogmaals op de knop voor de headless-modus (de afstandsbediening geeft een "Di~" aan), het lampje op de behuizing brandt continu en de headless-modus wordt beëindigd.

Afb.5

Zoals weergegeven in de bovenstaande afbeelding, wordt in de headless-modus, ongeacht in welke richting de voorkant van de drone is gedraaid, de besturingshendel van de afstandsbediening naar voren geduwd, als de drone wordt ingeschakeld, beweegt de voorkant van de drone in de juiste richting.

10.TERUGKEER-KNOP

Wanneer de drone verder weg vliegt, kan deze worden teruggehaald met de terugkeerfunctie.
Druk tijdens de vlucht gedurende 3 seconden op de home-knop om de terugkeer te starten. Na het indrukken van de home-knop, zal de drone starten om terug te keren. Druk gedurende 3 seconden op de home-knop om de terugkeer te annuleren.

One-key return End

11.NOODSTOPKNOP

Wanneer de drone tijdens de vlucht botst en niet kan worden bestuurd, druk dan onmiddellijk gedurende 3 seconden op de noodstop-knop van de afstandsbediening om de noodstop te activeren, die onder normale omstandigheden niet beschikbaar is.

12. 360° DRAAIEN-KNOP

De drone kan een vlucht van 360° maken door de onderstaande tuimelschakeling.
Om de draaifunctie beter uit te voeren, moet u ervoor zorgen dat de drone volledig is opgeladen en een hoogte van ongeveer 1,5 meter boven de grond heeft. Het is het beste om de drone tijdens het opstijgen te laten draaien, zodat het eenvoudiger is om de hoogte achteraf te handhaven. Als de batterij bijna leeg is, zakt de drone tijdens het rollen. Laad de drone op tijd op om meer vliegplezier te beleven.

12.1 360° draaien linksom
Druk kort op de draaiknop, duw vervolgens de rechter joystick naar links, en de drone draait 360° naar links.

12.2 360° draaien rechtsom
Druk kort op de draaiknop, duw vervolgens de rechter joystick naar rechts, en de drone draait 360° naar rechts.

13.HOOFDBLAD INSTALLEREN

Draai de schroeven los om de propellerbladen en de verbindingsdelen te openen, zoals op de onderstaande afbeelding.
Verwijder de propellerbladen en vervang ze.
Zorg ervoor dat alle propellers in de juiste richting zijn geïnstalleerd; bij een verkeerde installatie zal de drone niet normaal kunnen vliegen.

14.ALGEMENE RICHTLIJNEN VOOR PROBLEEMOPLOSSING

Problemen	Redenent	Oplossingen
Geen reactie op het knipperen van het controlelampje op de drone	1.De drone en de afstandsbediening zijn niet succesvol gekoppeld 2.Laag vermogen	1.Start een nieuwe koppeling tussen de drone en de afstandsbediening(5.1) 2.Batterij opladen(3)
De propellers van de drone draaien maar kunnen niet vliegen	1.Onvoldoende batterijvermogen 2.Vervorming van het propellerblad	1.Batterij opladen(3) 2.Blad vervangen(13)
De drone trilt erg	Vervorming van het propellerblad	Blad vervangen(13)
Volledig afgesteld, maar de drone vliegt nog steeds niet soepel	1.Vervorming van het propellerblad 2.Slechte motor	1.Blad vervangen(13) 2.Vervang de motor
De drone werd na de crash opnieuw gestart maar is niet stabiel	De sensor is uit balans door de crash	Nadat de drone gedurende 5-10 seconden is geplaatst, of door het corrigeren van de gyroscoop, zal het goed zijn(5.2)
Een motor draait niet	Motor zit vast	1. Verwijder vreemde voorwerpen die door de propellerbladen zijn opgevangen 2. Het blad voorzichtig omhoog draaien, gyroscoop herstarten en corrigeren en vervolgens opstijgen (5.2)

⚠ **Speciale opmerking:** Het product beschikt over een functie van luchtdruk en hoogte, maar heeft geen vast punt-effect. Wanneer de drone in de lucht niet wordt bestuurd, zal het product op dezelfde hoogte in de lucht lichtjes bewegen.

15.OPMERKINGEN

15.1 Controleer of de batterij voldoende vermogen heeft. De afstand zal nadelig worden beïnvloed wanneer de batterij bijna leeg is.
15.2 Als de batterij onvoldoende vermogen heeft, zal deze niet hoog genoeg vliegen of kunnen opstijgen.
15.3 Als de drone gebroken en vervormd is, moeten deze op tijd worden gerepareerd. Als de rotors gebroken en beschadigd zijn, kunnen ze niet vliegen en letsel kunnen veroorzaken
15.4 Vermijd een crash of een ernstige botsing, die de drone kan beschadigen of de levensduur ervan kan verkorten.

⚠ **WAARSCHUWING:**
GEVAAR VOOR VERSTIKKING -Kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

1. FUNKTIONSTASTEN DER FERNSTEUERUNG UND NAMENSBESCHREIBUNG

Gyro-Kalibrierung
1.Hohe/geringe Geschwindigkeit
11.Ein-/Ausschalten
3.Linker Stick (Aufwärts/Abwärts/Linksdrehung/Rechtsdrehung)
5.Flug-/ Bodenmodus-Schalter
8.Feineinstellung Drehung nach links und rechts
12.Anzeige
2.360°-Flip
4.Rechter Stick (vorwärts/rückwärts/Flug nach links/rechts)
6.Headless-Modus (kurz drücken)/ Ein-Tasten-Rückkehr (lange drücken)
9.Feineinstellung Flug nach links und rechts
7.Entriegeln/Start/Landung (kurz drücken)/ Notstopp (lange drücken)
10.Feineinstellung vorwärts und rückwärts

Serien-nummer	Funktionstasten / Namen	Funktion / Effekt
1	Hohe/geringe Geschwindigkeit	Anpassung der Geschwindigkeit der Fluggeräts Linksdrehung/Rechtsdrehung/vorwärts / rückwärts/links/rechts.
2	360°-Flip	Diese Taste ist für die 360-Grad-Flip-Funktion, zur Steuerung des Fluggeräts, um die 3D-Flip-Funktion zu erreichen.
3	Linker Stick	Auf/ab, Links-/Rechtsdrehung 360°.
4	Rechter Stick	Flug vorwärts/rückwärts/links und rechts
5	Flug-/ Bodenmodus-Schalter	Standard ist Flugmodus, berühren zum Umschalten auf Bodenmodus.
6	Headless-Modus/ Ein-Tasten-Rückkehr	Kurz drücken für Headless-Modus; ca. 3 Sekunden lang drücken für Ein-Tasten-Rückkehrfunktion.
7	Entriegeln/ Start/Landung/ Notstopp	Berühren Sie diese Taste, um das Fluggerät zu entriegeln; berühren Sie diese Taste erneut, um das Fluggerät auf eine bestimmte Höhe steigen zu lassen; berühren Sie diese Taste erneut im Flugzustand, um das Fluggerät langsam auf dem Boden zu landen. Langes Drücken dieser Taste lässt das Fluggerät schnell sinken.
8	Linksdrehung/ Rechtsdrehung Trimmung	Wenn sich das Fluggerät nach links (rechts) dreht, drücken Sie entsprechend die rechte (linke) Trimmtaste, um es zu stabilisieren.
9	Feintrimmung Links-/ Rechtsflug	Wenn das Fluggerät nach links (rechts) fliegt, kann es durch Drücken dieser Taste wieder stabilisiert werden.
10	Vorwärts-/ Rückwärts-Trimmung	Wenn sich das Fluggerät ohne Bedienung vorwärts (rückwärts) bewegt, drücken Sie entsprechend die Trimmtaste für rückwärts (vorwärts). Dadurch kann das Gerät Stabilität gewinnen.
11	Ein-/Ausschalten	Drücken Sie einmal, um die Fernsteuerung einzuschalten und erneut, um sie auszuschalten.
12	Anzeige	1) Blinken der Anzeigeleuchte bedeutet, dass die Fernsteuerung nicht eingeschaltet ist. Drücken Sie den Gashebel ganz nach oben und dann ganz nach unten, um die Fernsteuerung einzuschalten. 2) Anzeigeleuchte blinkt schnell: Fernsteuerung muss neu mit dem Empfänger verbunden werden. 3) Anzeigelicht: Fernsteuerung in Flugsteuerungsstatus.

2. BATTERIEINSTALLATION FERNSTEUERUNG

2.1 Entfernen Sie die Batterieabdeckung an der Rückseite der Fernsteuerung (Abb. A)
2.2 Legen Sie 3 AA-Batterien in die Fernsteuerung ein. Stellen Sie sicher, dass ihre Polarität korrekt ist. (Abb. B) Kombinieren Sie nicht alte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen miteinander.
2.3 Bringen Sie die Batteriefachabdeckung wieder an.

Abb.A 3 AA-Batterien (nicht enthalten) Abb.B

3. LADEANWEISUNGEN FÜR DIE LITHIUM-AKKUS DES FLUGGERÄTS

3.1 Drücken Sie das Akkumodul des Fluggeräts, um das Lithium-Akkumodul aus dem Batteriefach nach rechts herauszuziehen. (Abb. C)
3.2 Stecken Sie das USB-Ladekabel in die USB-Steckdose, verbinden Sie dann das andere Ende mit der Ladebuchse des Lithium-Ionen-Akkumoduls. Beim Laden leuchtet die LED rot, nach Beendigung des Ladens erlischt die LED automatisch. Die Ladezeit beträgt etwa 120 Minuten. (Abb. D)
3.3 Stecken Sie das Lithium-Akkumodul nach Abschluss des Ladevorgangs wie unten gezeigt in das Batteriefach. (Abb. E)
⚠ **Besonderer Hinweis:** Laden Sie den Akku vor dem Fliegen bitte vollständig auf.
⚠ **Warnhinweise bei niedrigem Akkustand:** Bei niedrigem Akkustand blinkt die Lampe am Rumpf langsam. Dies bedeutet, dass der Akku des Fluggeräts leer ist und dass das Fluggerät unverzüglich zurückgeflogen werden muss.

Abb.C Abb.D Abb.E

Achtung:
1. Stellen Sie sicher, dass die Spannung des USB-Ladegeräts zur örtlichen Stromversorgung passt. (Bewahren Sie die Batterie an einem kühlen Ort auf, um eine Exposition zu vermeiden.)
2. Bei Überlastung überhitzt der Ladestecker. Bitte stoppen Sie dann unverzüglich das Laden, um eine Beschädigung des Akkus zu vermeiden.
3. Lassen Sie den Akku beim Laden nicht unbeaufsichtigt.
4. Verwenden Sie aus Sicherheitsgründen keine anderen Ladegeräte außer dem mitgelieferten.
5. Laden Sie den Akku erst 30 Minuten nach dem Fliegen, da die Akkutemperatur beim Fliegen zu hoch sein und ein unverzügliches Laden den Akku beschädigen könnte.
(Bei Nichtnutzung muss der Akku aus dem Fluggerät entfernt werden und sollte zu 80 % geladen sein, um die Akkulebensdauer zu verlängern.)
6. Werfen Sie den Akku aus Sicherheitsgründen nicht ins Feuer.
7. Schließen Sie den Akku nicht kurz. Bringen Sie den Akku aus Sicherheitsgründen nicht mit kleinen Metallteilen in Kontakt.

4. UMWELTANFORDERUNGEN VOR DEM FLUG

Es sollte nicht regnen oder schneien und die Windstärke sollte unter 4 liegen. Bitte halten Sie sich von Personen, Bäumen, Stromleitungen, hohen Gebäuden, Flughäfen und Funkmasten fern.
⚠ **Besondere Hinweise:** Die Flugzeit beträgt etwa 6-7 Minuten, die Distanz etwa 80 Meter und die Ladezeit etwa 90-120 Minuten.

5. VORBEREITUNGEN VOR DEM FLUG

5.1 Frequenz des Fluggeräts

1. Setzen Sie den Akku des Fluggeräts und der Fernsteuerung ein und schalten Sie das Fluggerät ein, sodass die Lampe am Rumpf aufleuchtet. Legen Sie das Fluggerät auf eine ebene Fläche.
2. Schalten Sie die Fernsteuerung ein. Die Lampe am Rumpf des Fluggeräts leuchtet permanent und zeigt so an, dass die Fernsteuerung erfolgreich verbunden wurde.
(Wichtiger Hinweis: Die Anleitung muss unbedingt befolgt werden. Andernfalls können Verbindung und Steuerung beeinträchtigt sein.)

5.2 Kalibrierung des Gyroskops

Nachdem Fluggerät und Fernsteuerung die Frequenz erfolgreich angepasst haben, kann das Fluggerät korrigiert werden. Gashebel und Richtungskontrollhebel werden gleichzeitig in die obere rechte Ecke gedrückt. In diesem Moment blinkt die Anzeigeleuchte des Fluggeräts schnell und die Leuchte ist permanent an. Alle Tasten der Fernsteuerung werden losgelassen.
Die Kalibrierung ist abgeschlossen.
⚠ **Besondere Hinweise:** Wenn das Fluggerät startet und fliegt, kann es ebenso durch Korrektur des Gyroskops korrigiert werden.

⚠ **Hinweis:** Die Korrektur sollte in waagerechter Lage durchgeführt werden.

5.3 Fluggerät entriegeln

Wenn das Fluggerät mit der Fernsteuerung bedient wird, muss es zum Start entriegelt werden. Drücken Sie die Entriegelungstaste der Fernsteuerung leicht (Abb. 1), oder drücken Sie den linken Joystick der Fernsteuerung nach oben (Abb. 2). Die vier Propeller drehen sich dann gleichzeitig mit der gleichen Geschwindigkeit, d. h. die Entriegelung war erfolgreich. Wenn die Entriegelung abgeschlossen wurde, kann das Fluggerät normal bedient werden.

Abb.1 Abb.2

5.4 Start und Landung durch einen Tastendruck

Drücken Sie nach der Entriegelung die Taste für Start und Landung (Abb. 3). Das Fluggerät steigt automatisch auf eine Höhe von etwa 1 Meter auf.
⚠ **Hinweis:** Die Ein-Tasten-Landung muss auf einer waagerechten Fläche erfolgen, weil eine Landung auf einer waagerechten Fläche bei fixierter Höhe dazu führen wird, dass das Fluggerät weiterfliegt.

Abb.3 1M Das Fluggerät steigt von jedem Startpunkt in beliebiger Höhe auf eine Höhe von etwa 1 Meter auf.

⚠ **Flugschritt-Eingabeaufforderung:** Frequenz (5.1) → Gyroskop-Korrektur (5.2) → Entriegelung (5.3) → Ein-Tasten-Start/Ein-Tasten-Landung (5.4)

6. STEUERMETHODE

Wenn der linke Joystick (Gashebel) nach oben gedrückt wird, beschleunigt der Hauptpropeller und das Fluggerät steigt auf. Wenn der linke Joystick (Gashebel) nach unten gedrückt wird, wird der Hauptpropeller langsamer und das Fluggerät sinkt.

Wenn der linke/rechte Hebel (Seitenruder) nach links/rechts gedrückt wird, bewegt sich der Orbiter nach links/rechts.

Wenn der rechte Hebel (Seitenruder) nach oben/unten gedrückt wird, bewegt sich das Fluggerät vorwärts/rückwärts.

Wenn der rechte Hebel (Seitenruder) nach links/rechts gedrückt wird, neigt sich der Rumpf nach links/rechts.

WARNING Wenn sich das Fluggerät 30 cm über dem Boden befindet, ist es aufgrund des Wirbelstromeinflusses nicht stabil, was als „Bodeneffektreaktion" bezeichnet wird, und je niedriger das Fluggerät fliegt, desto größer ist die Wirkung des Effekts.

7. TRIMMFUNKTION

Wenn das Fluggerät den Seitenruderhebel während des Flugs nicht drückt und sich weiterhin in der Luft dreht oder fliegt, können Sie die Feineinstellungsfunktion nutzen, um das Seitenruder einzustellen. Das Vorgehen ist wie folgt:

Wenn sich das Fluggerät nach links dreht, drücken Sie die rechte Trimmtaste, bis sich die Drohne nicht mehr dreht.

Wenn sich das Fluggerät nach rechts dreht, drücken Sie die linke Trimmtaste, bis sich die Drohne nicht mehr dreht.

Wenn sich das Fluggerät im Schwebeflug rückwärts bewegt, drücken Sie die Taste für die Vorwärtstrimmung, bis sich das Fluggerät nicht mehr rückwärts bewegt.

Wenn sich das Fluggerät im Schwebeflug vorwärts bewegt, drücken Sie die Taste für die Rückwärtstrimmung, bis sich das Fluggerät nicht mehr vorwärts bewegt.

Wenn sich das Fluggerät im Schwebeflug nach links bewegt, drücken Sie die rechte Taste für die Seitwärtstrimmung, bis das Fluggerät nicht mehr nach links fliegt.

Wenn sich das Fluggerät im Schwebeflug nach rechts bewegt, drücken Sie die linke Taste für die Seitwärtstrimmung, bis das Fluggerät nicht mehr nach rechts fliegt.

8. GESCHWINDIGKEITSSCHALTUNG

Geschwindigkeitsschaltung: „Di~" ist der niedrige Geschwindigkeitsmodus, „Di~Di~" ist der mittlere Geschwindigkeitsmodus und „Di~Di~Di" ist der Hochgeschwindigkeitsmodus. (Standard beim Einschalten ist der niedrige Geschwindigkeitsmodus.)

9. HEADLESS-MODUS

9.1 Inbetriebsetzung und Einrichtung
Wenn das Fluggerät eingeschaltet wird, ist die Standardeinstellung der Headless-Modus. Wenn es etwaige Auswirkungen oder Anpassungen gibt, müssen Sie das Gerät neu starten und die Frequenzanpassung erneut vornehmen. Wenn die Headless-Modus-Taste gedrückt wird (Abb. 5), blinkt die Lampe am Rumpf des Fluggeräts und es wechselt in den Headless-Modus.
9.2 Headless-Modus verlassen
Drücken Sie erneut die Headless-Modus-Taste (die Fernsteuerung gibt ein „Di~" aus), die Lampe am Rumpf leuchtet permanent und der Headless-Modus wird beendet.

Abb.5

Wie in der Abbildung oben gezeigt, wird im Headless-Modus unabhängig von der Richtung, in die der Kopf des Fluggeräts zeigt, der Richtungshebel der Fernsteuerung nach vorn gedrückt, und wenn das Fluggerät eingeschaltet wird, bewegt sich der Kopf in Richtung des Kopfes.

10. EIN-TASTEN-RÜCKKEHR

Wenn sich das Fluggerät weiter entfernt, kann es mithilfe der Rückkehrfunktion zurückgerufen werden.
Drücken Sie während des Flugs die Home-Taste für 3 Sekunden, um die Rückkehr zu starten. Nachdem die Home-Taste gedrückt wurde, startet das Fluggerät den Rückkehrvorgang. Um diesen abzubrechen, drücken Sie die Home-Taste erneut für 3 Sekunden.

One-key return End

11. EIN-TASTEN-NOT-AUS

Wenn das Fluggerät nach einer Kollision während des Flugs nicht mehr gesteuert werden kann, drücken Sie bitte unverzüglich 3 Sekunden lang auf das Ein-Tasten-Not-Aus der Fernsteuerung, um einen Notstopp zu erreichen, der unter normalen Umständen nicht möglich ist.

12. EIN-TASTEN-360°-FLIP

Das Fluggerät kann durch Betätigen des unten genannten Wippschalters einen 360°-Flug absolvieren.
Damit die Überschlagfunktion erfolgreich eingesetzt werden kann, stellen Sie sicher, dass das Fluggerät vollständig geladen ist und in einer Höhe von etwa 1,5 Metern über dem Boden fliegt. Am besten lösen Sie die Überschlagfunktion beim Aufsteigen aus, sodass es einfacher ist, die Höhe nach dem Überschlag des Fluggeräts zu halten. Wenn der Akkustand niedrig ist, kann das Fluggerät nach dem Salto die Höhe nicht halten.
Bitte laden Sie das Gerät rechtzeitig auf, um mehr Flugspaß zu erleben.

12.1 360°-Flip links
Drücken Sie die Flip-Taste kurz, drücken Sie dann den rechten Joystick nach links und das Fluggerät dreht sich um 360° nach links.

12.2 360°-Flip rechts
Drücken Sie die Flip-Taste kurz, drücken Sie dann den rechten Joystick nach rechts und das Fluggerät dreht sich um 360° nach rechts.

13. INSTALLATION DER HAUPTROTORBLÄTTER

Bitte lösen Sie die Schrauben, um die Rotorblätter und die Verbindungsteile zu öffnen, wie in der folgenden Abbildung gezeigt. Entfernen Sie die Rotorblätter und ersetzen Sie sie.
Stellen Sie sicher, dass die Propeller in der korrekten Ausrichtung installiert sind. Bei falscher Installation kann das Fluggerät nicht normal fliegen.

14. LÖSUNGSEMPFEHLUNGEN FÜR HÄUFIGE PROBLEME

Probleme	Ursachen	Lösungen
Anzeigeleuchte des Fluggeräts reagiert nicht	1. Die Verbindung von Fluggerät und Fernsteuerung war nicht erfolgreich 2. Niedriger Akkustand	1. Verbinden Sie Fluggerät und Fernsteuerung neu (5.1) 2. Laden Sie die Batterie auf (3)
Die Rotoren des Fluggeräts drehen sich, aber das Fluggerät fliegt nicht	1. Unzureichende Akkuladung 2. Rotor verformt	1. Laden Sie die Batterie auf (3) 2. Ersetzen Sie die Rotorblätter (13)
Das Fluggerät vibriert stark	Rotor verformt	Ersetzen Sie die Rotorblätter (13)
Trotz vollständiger Optimierung kann das Fluggerät nicht ruhig gehalten werden	1. Rotor verformt 2. Motor defekt	1. Ersetzen Sie die Rotorblätter (13) 2. Ersetzen Sie den Motor
Das Fluggerät konnte nach einem Absturz wieder gestartet werden, ist aber nicht stabil	Der Sensor ist durch den Absturz aus dem Gleichgewicht geraten	Nachdem das Fluggerät für 5-10 Sekunden gestanden hat oder nachdem das Gyroskop korrigiert wurde, wird das Problem behoben sein (5.2)
Ein Motor dreht sich nicht	Motor festgefahren	1. Entfernen Sie Fremdkörper, die von den Rotoren aufgenommen wurden 2. Drehen Sie das Rotorblatt vorsichtig nach oben, starten Sie neu, korrigieren Sie das Gyroskop und lassen Sie das Fluggerät abheben (5.2)

⚠ **Besonderer Hinweis:** Das Gerät hat eine Luftdruck- und Höhenfunktion, aber keine Fixpunktfunktion. Wenn es in der Luft gesteuert wird, bewegt sich das Gerät in etwa auf der gleichen Höhe durch die Luft.

15. HINWEISE

15.1 Bitte stellen Sie sicher, dass die Akkuladung ausreichend ist. Ein niedriger Akkustand hat Auswirkungen auf die Reichweite der Fernsteuerung.
15.2 Bei zu geringer Akkuladung fliegt das Gerät nicht hoch genug oder hebt nicht ab.
15.3 Reparieren Sie das Fluggerät zeitnah, wenn es defekt oder verformt ist. Wenn die Rotoren gebrochen oder beschädigt sind, funktionieren sie nicht mehr oder können Verletzungen verursachen.
15.4 Bitte vermeiden Sie Abstürze oder schwere Kollisionen, da diese das Fluggerät beschädigen oder seine Lebensdauer verkürzen können.

⚠ **WARNUNG:**
ERSTICKUNGSGEFAHR -Kleinteile.
Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

1. DESCRIPTION DU NOM ET DES TOUCHES DE FONCTION DE LA TÉLÉCOMMANDE

Étalonnage du gyroscope
1.Vitesse élevée/faible
11.Marche/arrêt
3.Manche de gauche (monter/descendre/tourner à gauche/tourner à droite)
5.Commutateur de mode Vol/Sol
8.Ajustement des virages à gauche et à droite
12.Indicateur
2.Retournement à 360°
4.Manche de droite (avant/arrière/vol à gauche et à droite)
6.Mode Sans tête(actionnement bref)/Recul par touche unique (actionnement long)
9.Ajustement des vols à gauche et à droite
7.Déverrouiller/Décoller/ Atterrir (actionnement bref)/ Arrêt d'urgence (actionnement long)
10.Ajustement avant et arrière

Numéro de série	Touches de fonction / Noms	Fonction / Effet
1	Vitesse élevée/faible	Ajuster le mouvement à gauche/droite/avant/ arrière de l'avion/la vitesse de vol à gauche/droite.
2	Retournement à 360°	Ce bouton commande la fonction de retournement à 360°. Elle permet de contrôler l'avion afin qu'il accomplisse la fonction de retournement 3D.
3	Manche de gauche	Haut/bas, virage à gauche/droite, rotation à 360°.
4	Manche de droite	Avant/arrière/vol à gauche et à droite
5	Commutateur de mode Vol/Sol	Le mode Vol est activé par défaut. Touchez pour passer en mode Sol.
6	Mode Sans tête/ Recul par touche unique	Actionnement bref pour accéder au mode Sans tête. Actionnement long pendant env. 3 secondes pour accéder à la fonction Recul par touche unique.
7	Déverrouiller/ Décoller/Atterrir/ Arrêt d'urgence	Touchez ce bouton pour déverrouiller l'avion. Touchez à nouveau ce bouton pour faire monter l'avion à une certaine altitude. Touchez une nouvelle fois ce bouton quand l'avion est en vol pour le faire atterrir lentement. Appuyez longuement sur ce bouton pour que l'avion réalise un piqué.
8	Virage à gauche/ Trim de droite	Si l'avion imprime une rotation à gauche (droite), appuyez sur le trim de droite (gauche) en conséquence pour stabiliser l'avion.
9	Vol à gauche/ Trim de droite	Si l'avion vole à gauche (droite) et que des mouvements le déplacent légèrement vers la droite (gauche), appuyez sur cette touche pour le stabiliser.
10	Trim avant/arrière	Si l'avion se déplace vers l'avant (arrière) sans aucune opération, appuyez sur le bouton du trim arrière (avant) en conséquence pour stabiliser l'avion.
11	MARCHE/ARRÊT	Appuyez une fois pour allumer la télécommande. Appuyez à nouveau pour déconnecter l'alimentation.
12	Indicateur	1) Clignotement intermittent du voyant d'indication : la télécommande n'a pas démarré. Poussez le manche de l'accélérateur vers l'extrémité supérieure, puis faites glisser vers l'extrémité inférieure pour pouvoir démarrer la télécommande. 2) Clignotement rapide continu du voyant d'indication : nécessité de rétablir la connexion avec le récepteur. 3) Voyant d'indication : télécommande à l'état de contrôle de vol.

2. INSTALLATION DES PILES DE LA TÉLÉCOMMANDE

2.1 Retirez le couvercle du compartiment à piles à l'arrière de la télécommande (fig. A)
2,2 Installez 3 piles AA dans la télécommande en veillant à respecter la polarité. (Fig. B) Ne mélangez pas les piles usagées et neuves, ou différents types de piles.
2.3 Remettez en place le couvercle du compartiment à piles.

Fig.A 3 piles AA (non fournies) Fig.B

3. INSTRUCTIONS CONCERNANT LE CHARGEMENT DES PILES AU LITHIUM DE L'AVION

3.1 Appuyez sur le module de piles au lithium de l'avion pour l'extraire du compartiment à piles de l'avion par la droite. (Fig. C)
3.2 Branchez le câble de rechargement USB sur la prise d'alimentation USB, puis connectez l'autre extrémité à la prise de rechargement du module de piles Li-ion. Pendant le chargement, la DEL est rouge. Une fois le chargement terminé, la DEL s'éteint automatiquement. Le temps de charge est d'env. 120 minutes. (Fig. D)
3.3 Une fois le chargement terminé, insérez le module de piles au lithium dans le logement comme indiqué ci-dessous. (Fig. E)
⚠ **Remarque spéciale:** Veuillez charger complètement les piles avant de faire voler l'avion.
⚠ **Conseils d'avertissement concernant la basse pression:** Lorsque l'avion émet une alarme de basse pression, le voyant correspondant clignote lentement. À ce moment, cela indique que les piles de l'avion sont déchargées et que vous devez faire revenir l'avion immédiatement.

Fig.C Fig.D Fig.E

Attention:
1. Veillez à ce que la tension du chargeur USB corresponde à l'alimentation électrique locale. (Gardez les piles au frais pour éviter toute exposition)
2. La prise de chargement surchauffe en cas de surcharge. Veuillez cesser immédiatement le chargement car cela risquerait d'endommager les piles.
3. Ne laissez pas les piles de côté lors du chargement.
4. Pour des raisons de sécurité, n'utilisez pas d'autres chargeurs que celui fourni.
5. Rechargez les piles 30 minutes après le vol. En effet, en vol, la température des piles est susceptible de beaucoup augmenter et un rechargement immédiat risquerait d'endommager les piles.
(Vous devez retirer les piles alors que l'avion n'est pas en cours d'utilisation et les stocker à une charge de 80 % pour prolonger leur durée de vie)
6. Pour des raisons de sécurité, ne jetez pas les piles au feu.
7. Ne court-circuitez pas les piles. Pour des raisons de sécurité, ne laissez pas les piles avec des petites pièces de métal.

4. EXIGENCES ENVIRONNEMENTALES AVANT LE VOL

Veuillez choisir un environnement extérieur sans pluie ni neige. Le vent doit être inférieur au niveau 4. Veuillez rester à bonne distance d'autrui, des arbres, des lignes électriques, des immeubles de grande hauteur, des aéroports et des tours de signalisation.
⚠ **Conseils spéciaux:** Le temps de vol est d'env. 6 à 7 minutes. La distance est d'env. 80 mètres. Le temps de charge est quant à lui d'env. 90-120 minutes.

5. PRÉPARATION AVANT LE VOL

5.1 Fréquence de l'avion

1. Installez les piles de l'avion et celles de la télécommande. Allumez l'interrupteur d'alimentation de l'avion : son corps s'allume. Placez-le alors sur un sol plat.
2. Allumez l'interrupteur d'alimentation de la télécommande : le voyant sur le corps de l'avion s'allume en continu, ce qui indique que la connexion a été établie avec la télécommande.
(Remarque importante : le produit doit être utilisé par étapes. Sinon, vous risquez de rencontrer des problèmes de connexion et de commande.)

5.2 Étalonnage du fonctionnement du gyroscope

Une fois que l'avion et la télécommande communiquent sur la même fréquence, l'avion peut être commandé. Déplacez simultanément le levier de l'accélérateur et celui de la commande de direction vers l'angle inférieur droit. Le voyant d'indication de l'avion clignote alors rapidement. Le voyant d'indication reste allumé et tous les boutons de la télécommande sont relâchés. L'étalonnage est terminé.
⚠ **Conseils spéciaux:** si l'avion décolle et vole, il peut également être commandé en corrigeant le gyroscope.

⚠ **Remarque:** la correction s'effectue à l'horizontale.

5.3 Déverrouillage de l'avion

Lorsque l'appareil est commandé au moyen de la télécommande, il doit être déverrouillé pour démarrer. Appuyez légèrement sur le bouton de déverrouillage de la télécommande (fig. 1) ou poussez le joystick de gauche de la télécommande vers le haut (fig. 2). Les quatre hélices tournent simultanément à la même vitesse, ce qui signifie que le déverrouillage a réussi. Une fois le déverrouillage terminé, l'avion peut fonctionner normalement.

Fig.1 Fig.2

5.4 Décollage et atterrissage par touche unique

Lorsque le déverrouillage est terminé, appuyez à nouveau sur le bouton de fonction de la télécommande (fig. 3) : l'avion monte automatiquement à une hauteur d'env. 1 mètre pour maintenir l'altitude en vol en douceur.
Lorsque le bouton est utilisé pour le décollage/l'atterrissage, l'avion atterrit automatiquement lentement.
⚠ **Remarque:** l'atterrissage par touche unique doit avoir lieu sur un plan horizontal. En effet, une fonction à hauteur fixe atterrissant sur une surface horizontale fait voler l'avion.

Fig.3 1M L'avion monte à une hauteur d'env. 1 mètre à n'importe quel point du décollage à n'importe quelle altitude.

⚠ **Invite d'étape de vol:** fréquence (5.1) → correction du gyroscope (5.2) → déverrouillage (5.3) → décollage/atterrissage par touche unique (5.4)

6. MÉTHODE DE COMMANDE

Lorsque le joystick de gauche (accélérateur) est poussé vers le haut, la vitesse de la pale principale augmente et l'avion monte. Lorsque le joystick de gauche (accélérateur) est poussé vers le bas, la vitesse principale ralentit et l'avion descend.

Lorsque le levier de gauche/droite (gouvernail) est poussé vers la gauche/droite, l'orbiteur se dirige vers la gauche/droite.

Lorsque le levier de droite (gouvernail) est poussé vers le haut/bas, l'avion avance/recule.

Lorsque le levier de droite (gouvernail) est poussé vers la gauche/droite, le fuselage de l'avion est incliné vers la gauche/droite.

WARNING Lorsque l'avion se trouve à 30 cm au-dessus du sol, l'avion est déstabilisé par l'effet du courant de Foucault, appelé « réaction à l'effet de sol ». Plus l'avion est bas, plus l'effet est important.

7. FONCTIONNEMENT DU TRIM

Si l'appareil ne pousse pas le levier du gouvernail pendant le vol et continue de tourner ou de voler dans les airs, vous pouvez utiliser la fonction d'ajustement pour régler le gouvernail. L'opération se déroule comme suit :

Lorsque l'avion tourne vers la gauche, appuyez sur le bouton du trim de droite jusqu'à ce que le drone cesse de tourner.

Lorsque l'avion tourne vers la droite, appuyez sur le bouton du trim de gauche jusqu'à ce que le drone cesse de tourner.

Si l'avion recule en vol stationnaire, appuyez sur le bouton du trim avant jusqu'à ce que l'avion cesse de reculer.

Si l'avion avance en vol stationnaire, appuyez sur le bouton du trim arrière jusqu'à ce que l'avion cesse d'avancer.

Si l'avion vole vers la gauche en vol stationnaire, appuyez sur le bouton du trim latéral droit jusqu'à ce que l'avion cesse de voler vers la gauche.

Si l'avion vole vers la droite en vol stationnaire, appuyez sur le bouton du trim latéral gauche jusqu'à ce que l'avion cesse de voler vers la droite.

8. CHANGEMENT DE VITESSE

Changement de vitesse : « Di~ » correspond au mode de vitesse faible. « Di~Di~ » correspond au mode de vitesse moyenne tandis que « Di~Di~Di » correspond au mode de vitesse élevée. (Le mode de vitesse faible est activé par défaut au démarrage)

9. MODE SANS TÊTE

9.1 Démarrage et configuration
Devant l'avion, lorsque l'alimentation est allumée, la valeur par défaut correspond à l'avant du mode Sans tête. En cas d'impact ou d'ajustement, veuillez redémarrer l'avion et ajuster la direction dont vous avez besoin pour atteindre la fréquence. Une fois la fréquence établie, la direction de la tête correspond à l'avant du mode Sans tête. Lorsque le bouton du mode Sans tête est enfoncé (fig. 5), le voyant du corps de l'avion clignote et passe en mode Sans tête.
9.2 Quitter le mode Sans tête
Appuyez de nouveau sur le bouton du mode Sans tête (la télécommande émet un « Di~ »). Le voyant du corps s'allume en continu et le mode Sans tête est désactivé.

Fig.5

Comme le montre la figure ci-dessus, en mode Sans tête, quelle que soit la direction dans laquelle la tête de l'avion est tournée, le levier de direction de la télécommande est poussé vers l'avant. Lorsque l'avion est allumé, la tête se déplace dans la direction de la tête.

10. RETOUR PAR TOUCHE UNIQUE

Lorsque l'avion vole loin, il peut être rappelé au moyen de la fonction de retour.
Pendant le vol, appuyez longuement sur le bouton d'accueil pendant 3 secondes pour initier le retour. L'avion effectue alors le retour. Si vous actionnez le joystick de droite avant et après l'opération ou que vous appuyez longuement sur la touche d'accueil pendant 3 secondes, le retour est annulé.

One-key return End

11. URGENCE PAR TOUCHE UNIQUE

Lorsque l'avion entre en collision pendant le vol et ne peut pas être contrôlé, veuillez appuyer immédiatement et longuement sur le bouton d'arrêt d'urgence par touche unique de la télécommande pendant 3 secondes pour utiliser la touche de fonction d'arrêt d'urgence. Un arrêt d'urgence a alors lieu : il n'est pas disponible dans des circonstances normales.

12. RETOURNEMENTS À 360° PAR TOUCHE UNIQUE

L'avion peut effectuer un vol à 360 ° grâce à l'opération de bascule ci-dessous.
Pour mieux réaliser la fonction de culbute, veuillez vous assurer que l'avion est complètement chargé et maintient une hauteur d'env. 1,5 mètre au-dessus du sol. Il est préférable de procéder à la culbute alors que l'avion monte. Il est ainsi plus facile de maintenir ensuite la hauteur. Lorsque le niveau de charge des piles est faible, le rouleau ne peut pas maintenir la hauteur.
Veuillez procéder à un rechargement à temps pour une meilleure expérience de vol.

12,1 Retournements à 360° sur la gauche
Appuyez brièvement sur le bouton de retournement, puis poussez le joystick de droite vers la gauche : l'avion opère un virage à 360° vers la gauche.

12,2 Retournements à 360° sur la droite
Appuyez brièvement sur le bouton de retournement, puis poussez le joystick de droite vers la droite : l'avion opère un retournement à 360° vers la droite.

13. INSTALLATION DE LA PALE PRINCIPALE

Veuillez dévisser les vis pour ouvrir les pales du ventilateur et les pièces de raccordement comme l'indique la figure ci-dessous. Retirez les pales du ventilateur et remplacez-les.
Veillez à ce que toutes les hélices soient installées dans le bon sens ; si l'installation est incorrecte, l'avion ne pourra pas voler normalement.

14. DIRECTIVES PERMETTANT DE RÉSOUDRE LES PROBLÈMES COMMUNS

Problèmes	Causes	Solutions
Aucune réponse au clignotement de l'indicateur de l'avion	1. L'avion et la télécommande ne réussissent pas à communiquer 2. Faible niveau de charge	1. Rétablissez la fréquence entre l'avion et la télécommande (5.1) 2. Chargez les piles (3)
Les pales de l'avion tournent mais l'avion ne vole pas	1. Alimentation insuffisante des piles 2. Déformation de la pale	1. Chargez les piles (3) 2. Remplacez la pale (13)
L'avion vibre beaucoup	Déformation de la pale	Remplacez la pale (13)
Ajusté au maximum mais sans que l'avion n'ait réussi à se stabiliser	1. Déformation de la pale 2. Moteur faible	1. Remplacez la pale (13) 2. Remplacez le moteur
L'avion a été relancé après le crash, mais il n'est pas stable	Le capteur est déséquilibré à cause du crash	Une fois l'avion en place pendant 5 à 10 secondes, ou après correction du gyroscope, le problème est résolu (5,2)
Un moteur ne tourne pas	Moteur coincé	1. Nettoyez les corps étrangers enroulés par es pales 2. Déplacez doucement la pale vers le haut, redémarrez et corrigez le gyroscope, puis faites décoller l'avion (5,2)

⚠ **Remarque spéciale:** Le produit a une fonction de pression d'air et de hauteur, mais il n'a pas d'effet de point fixe. Lorsqu'il n'est pas contrôlé dans l'air, le produit se déplace légèrement à la même hauteur dans l'air.

15. REMARQUES

15.1 Veuillez vous assurer que le niveau de puissance des piles est suffisant : en effet, la distance de fonctionnement de la télécommande est moindre lorsque le niveau de charge des piles est faible.
15,2 Si la puissance des piles n'est pas suffisante, l'avion ne volera pas assez haut ou ne décollera pas
15.3 Si les avions sont cassés et déformés, veuillez les réparer à temps. Si les rotors sont cassés et endommagés, ils ne volent pas ou causent des blessures
15,4 Veuillez éviter tout crash ou collision grave, susceptible d'endommager l'avion ou de raccourcir sa durée de vie.

⚠ **AVERTISSEMENT:**
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces.
Ne convient pas à des enfants âgés de moins de 3 ans.

CONFORMITY INFORMATION

Hereby, Pirox International B.V. declares that this radio equipment product is in compliance with Directive 2014/53/EU ROHS 2011/65/EU and all other applicable EU Regulations. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:
https://www.jollityworks.nl/doc
Operating frequency band: 2402 to 2480 MHz
Maximum radio-frequency power transmitted: 10 dBm / 10 mW

DISPOSAL OF THE DEVICE

The symbol above and on the product means that the product is classed as Electrical or Electronic equipment and should not be disposed with other household or commercial waste at the end of its useful life. The Waste of Electrical and Electronic Equipment (WEEE) Directive has been put in place to recycle products using best available recovery and recycling techniques to minimise the impact on the environment, treat any hazardous substances and avoid the increasing landfill. Contact local authorities for information on the correct disposal of Electrical or Electronic equipment.

WARNING

Always follow all instructions and warnings closely. Do not disassemble or modify. Do not open or repair the device yourself. Do not expose to liquids. Do not use or store in damp, humid or wet environments. Do not expose to excessive heat or open fire. Avoid abrupt changes in temperature. Do not burn or incinerate. CAUTION: This product contains rechargeable 3.7 V 750 mAh batteries. Do not open the device and do not try to retrieve or replace the battery. There is a danger of explosion when the battery is not handled properly. Do not dispose of the device together with other waste. To avoid possible environmental pollution, the device must be disposed of at a recycling centre.

INFORMATIE OVER CONFORMITEIT

Bij dezen verklaart Pirox International B.V. dat deze radioapparatuur voldoet aan EU-richtlijn 2014/53/EU ROHS 2011/65/EU en alle overige toepasselijke EU-richtlijnen. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring is beschikbaar via het volgende internetadres:
https://www.jollityworks.nl/doc
Werkfrequentieband: 2402 tot 2480 MHz
Maximaal overgedragen radiofrequentie stroom: 10 dBm / 10 mW

AFVOEREN VAN HET APPARAAT

Het bovenstaande symbool en het symbool op het product duiden aan dat het product is geclassificeerd als elektrische apparatuur en niet mag worden afgevoerd samen met overig huishoudelijk of commercieel afval aan het einde van de levensduur.De richtlijn betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (AEEA) is ingevoerd om producten met behulp van de beste beschikbare recycletechnieken te recyclen om de uitwerking op het milieu te minimaliseren, om eventuele schadelijke stoffen te verwerken en om de hoeveelheid restafval te verminderen. Neem contact op de lokale overheid voor informatie over de juiste afvoer van elektrische of elektronische apparatuur.

WAARSCHUWING

Volg altijd nauwlettend alle instructies en waarschuwingen. Niet uit elkaar nemen of aanpassen. Het apparaat niet zelf openen of repareren. Niet blootstellen aan vloeistoffen. Niet gebruiken in vochtige of natte omgevingen. Niet blootstellen aan bovenmatige hitte of open vuur. Plotselinge temperatuurwisselingen vermijden. Niet verbranden. LET OP: Dit product bevat oplaadbare 3,7 V 750 mAh lithiumbatterijen. Het apparaat niet openen en de batterij niet proberen uit te nemen of te vervangen. Er bestaat explosiegevaar wanneer de batterij niet juist wordt behandeld. Het apparaat niet samen met overig afval afvoeren. Om schade aan het milieu te voorkomen moet het apparaat worden afgevoerd naar een recyclingstation.

KONFORMITÄTSINFORMATION

Hiermit erklärt Pirox International B.V., dass dieses Funkgeräteprodukt mit der Richtlinie 2014/53/EU ROHS 2011/65/EU und allen anderen anwendbaren EU-Richtlinien übereinstimmt. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:
https://www.jollityworks.nl/doc
Betriebsfrequenzbereich: 2402 bis 2480 MHz
Maximale übertragene Hochfrequenzleistung: 10 dBm / 10 mW

ENTSORGUNG DES GERÄTS

Das Symbol oben und auf dem Produkt bedeutet, dass das Produkt als Elektrik- oder Elektronikgerät eingestuft ist und am Ende seiner Nutzungsdauer nicht zusammen mit anderem Haushalts- oder Gewerbeabfall entsorgt werden darf. Die Richtlinie über Elektrond Elektronik-Altgeräte (Waste of Electrical and Electronic Equipment, WEEE) wurde eingeführt, um Produkte unter Verwendung der besten verfügbaren Rückgewinnungs- und Recyclingtechniken zu recyceln, um die Auswirkungen auf die Umwelt zu minimieren, alle gefährlichen Stoffe zu behandeln und die zunehmende Deponierung zu vermeiden. Wenden Sie sich an die örtlichen Behörden, um Informationen über die korrekte Entsorgung von elektrischen oder elektronischen Geräten zu erhalten.

WARNUNG

Befolgen Sie stets alle Anleitungen und Warnungen genau. Nicht zerlegen oder umbauen. Nicht selbst öffnen oder reparieren. Nicht Flüssigkeiten aussetzen. Nicht in feuchten, nassen oder nassen Umgebungen verwenden oder lagern. Nicht übermäßiger Hitze oder offenem Feuer aussetzen. Vermeiden Sie abrupte Temperaturwechsel. Nicht anzünden oder verbrennen. ACHTUNG: Dieses Produkt enthält wiederaufladbare 3.7 V 750 mAh Batterien. Öffnen Sie das Gerät nicht und versuchen Sie nicht, die Batterie zu entnehmen oder auszutauschen. Bei unsachgemäßer Handhabung der Batterie besteht Explosionsgefahr. Entsorgen Sie das Gerät nicht zusammen mit anderem Abfall. Um eine mögliche Umweltverschmutzung zu vermeiden, muss das Gerät über ein Recycling-Center entsorgt werden.

INFORMATIONS SUR LA CONFORMITÉ

Par la présente, Pirox International B.V. déclare que cet équipement radio est conforme à la directive 2014/53/EU ROHS 2011/65/EU et à toutes les autres réglementations européennes applicables. Le texte intégral de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse internet suivante : https://www.jollityworks.nl/doc
Bande de fréquence de fonctionnement : 2402 à 2480 MHz
Puissance radiofréquence maximale transmise : 10 dBm / 10 mW

Cet appareil se recycle
À DÉPOSER EN MAGASIN
À DÉPOSER EN DÉCHETERIE

ÉLIMINATION DE L'APPAREIL

Le symbole ci-dessus et sur le produit signifie que le produit est classé comme équipement électrique ou électronique et ne doit pas être éliminé avec d'autres déchets ménagers ou commerciaux à la fin de sa vie utile. La directive sur les déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) a été mise en place pour recycler les produits en utilisant les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles afin de minimiser l'impact sur l'environnement, de traiter toute substance dangereuse et d'éviter l'augmentation de la mise en décharge. Contactez les autorités locales pour obtenir des informations sur l'élimination correcte des équipements électriques ou électroniques.

AVERTISSEMENT

Toujours suivre attentivement toutes les instructions et tous les avertissements. Ne pas démonter ou modifier. Ne pas ouvrir ou réparer l'appareil vous-même. Ne pas exposer aux liquides. Ne pas utiliser ou stocker dans un endroit trempé, humide ou mouillé. Ne pas exposer à une chaleur excessive ou à un feu ouvert. Éviter les changements brusques de température. Ne pas brûler ou incinérer. ATTENTION : ce produit contient batteries au lithium rechargeable de 3.7 V 750 mAh. Ne pas ouvrir l'appareil et ne pas essayer d'extraire ou de remplacer la batterie. Il existe un risque d'explosion si la batterie n'est pas manipulée correctement. Ne pas éliminer l'appareil avec d'autres déchets. Pour éviter une éventuelle pollution de l'environnement, l'appareil doit être éliminé dans un centre de recyclage.

⚠ **WARNING:**
CHOKING HAZARD -Small parts.
Not for children under 3 years.

Warning! Not suitable for children under 36 months. Choking hazard. We recommend that you retain this packing for future reference.
Warnung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Verschluckungsgefahr. Sie sollten diese Packung zum späteren Nachschlagen aufbewahren.
Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Het wordt aanbevolen deze verpakking te bewaren voor raadpleging in de toekomst.
Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'étouffement. Nous vous recommandons de garder cet emballage afin de vous y référer à l'avenir.

WM RC-900BL

8 718924 812976

Cet appareil, ses accessoires et cordons se recyclent
À DÉPOSER EN MAGASIN OU À DÉPOSER EN DÉCHETERIE
Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

0-3

Designed & produced by
Pirox International B.V.: NL-3045 AH, 101
info@pirox.nl • www.jollityworks.nl • Made in China

Specifications, colours and contents may vary from illustrations. Please keep this package for future reference.

PACKAGING RECYCLING	PACKAGING RECYCLING	PACKAGING RECYCLING	PACKAGING RECYCLING	PACKAGING RECYCLING	PRODUCT RECYCLING
Tyraps	Plastic safety bags	Box	Window/ insert	Plastic handle	Batterie
Plastic	Plastic	Paperboard	PVC	PE	Lithium
PA	4 PE-LD	20 PAP	3 PVC	PE	12 Li

1-65 W